# 円管内気泡流の乱流構造変化

# The Turbulent Modification of Bubbly Pipe Flow

藤原暁子(東大工) 湊大樹(慶大) 田中智彦(慶大) 菱田公一(慶大理工)

### 1. 緒言

現在,気泡流微細構造の解明により,より効率的な 船舶抵抗低減システムの構築が期待されている.

本研究では,円管内気泡流の乱流構造変化について, 特に気泡径と局所ボイド率の相違が与える影響を解明 することを目的とする<sup>(1)</sup>.

### 2. 計測方法

Fig.1 に計測システム概略図を示す.気泡周囲流動場の流速計測には蛍光粒子をトレーサとした PIV を用い,気泡形状の認識には LED 群を光源とした形状投影法(IST)を用いた.

#### 3. 実験方法

3.1 実験装置 実験流路は全長 2000mm で直径 44mm の鉛直円管であり,作動流体である脱気水は流路内を 上昇流として循環する.気相には空気を用いた.テス トセクションは流路入口から 1500mm 上方に位置して おり,円管の中心を原点とし,流れ方向上向きをz軸, 半径方向をr軸とした.

**3.2 実験条件** Table1 に実験条件を示す.本実験では 気泡径の影響を明確にするために界面活性剤として, 約 60ppm の 3-pentanol を添加した場合と,添加しない 場合について実験を行った.

Table 1. Experimental conditions

Pipe diameter	2R	44 [mm]
Bulk velocity (single phase)	$V_{\rm s,b}$	176[mm/s]
Channel Reynolds number	$Re_{2R}$	9700
Void fraction	α	0.5%, 1.0 %

#### 4. 結果及び考察

気泡径の PDF より 3-pentanol 添加時では気泡径は約 1.1mm に、不添加時では 2.0mm に出現頻度が最大となった. Fig.2 に平均局所ボイド率 $\alpha_l$ を示す. Fig.2 より、 各条件とも $\alpha_l$ は壁面付近で高い値を示すものの、平均 気泡径 1.1mm の方が平均気泡径 2.0mm よりもより壁 面近傍で高い値を示した.またピーク位置は平均気泡 径 1.1mm で約 r/R=0.95、平均気泡径 2.0mm で約 r/R=0.85であった. Fig.3 に各条件における液相の流れ 方向平均速度  $V_z$ 及び変動速度  $v_{z,rms}$ を示す.何れの条 件下においても気泡の浮力による加速により、 $V_z$ は壁 面近傍の局所ボイド率分布が高い値を示した場所で増 加し、流路中心付近で減少し、平均流速が平坦化した. 変動速度  $v_{z,rms}$ は局所ボイド率のピークとほぼ同じ位



置 r/R=0.9 から流路中心に向けて単相時よりも乱れが 抑制されている. Fig.4 にボイド率 0.5%気泡介在時に おける瞬時の空間的な変動渦度強さ分布を示す.気泡 の位置と形状は黒丸で示した.Fig.4 より壁面付近の気 泡周囲で強い渦度変動が現れるものの,流路中心では 抑えられている.強い渦度変動と渦度変動が抑えられ ている境界は局所ボイド率分布ピーク点付近であった. 以上より局所ボイド率のピーク位置において,気泡が 壁面からの乱れと渦の輸送を妨げるように働いている と考えられる<sup>(2)</sup>.以上のことを確かめるため,Fig.5 に -<v<sub>2</sub>'v<sub>r</sub>>で定義されるレイノルズ応力分布を示す. Fig.5 より上昇する気泡自身と気泡が誘起する力によ り運動量交換が妨げられていることが確認できた.

#### 5. 結言

気泡による壁面からの乱流エネルギ伝達の抑制をよ り精緻に解析するため、コルモゴロフ時間スケール以 下の高い時間分解能で計測を行う予定である.それら の瞬時時系列速度ベクトルから変動渦度の輸送方程式 上で支配的に働く項を詳細に見積もり、巨視的乱流構 造変化に与える影響を明確にする.

# 参考文献

(1) Serizawa.A.et.al., Int. J. Multiphase Flow, Vol. 2 (1975), pp. 235-246

(2) Fujiwara, A. et.al., Proc. of 3rd Symp. on Smart Control of Turbulence, (2002), pp.41-47.



Fig.1 Schematic of measurement system. Fig.2 Local void fraction.





