

Shell Ocean Discovery XPRIZE について

○目標

- ・500km²の海底マッピング（解像度：水平 5m、垂直 50cm 以上）の実現

○主なルール

- ・支援母船を用いない等、海域に人が立ち入らない（海域へのロボットの展開・回収含む）
- ・機材の持込みは 40feet コンテナ（外寸 L×W×H= 12.19×2.43×2.59（m））1 つまで
- ・調査後 48 時間以内での海底地形図の作成及び提出

○賞金総額

- ・700 万ドル（約 8 億円）

（内訳：1 位 400 万ドル、2 位 100 万ドル、中間賞 100 万ドルは Round2 進出 9 チームに分配、NOAA ボーナス賞 100 万ドル（米国チームのみ））

○コンペティション内容

Shell Ocean Discovery XPRIZE では下記の 2 ラウンドで海底マッピング技術を競います。

①Round1 技術評価試験（2018 年 1 月実施済）

- ・高速かつ広域での海底探査に必要な 11 項目の技術に関する評価試験

②Round2 実海域競技（2018 年 11-12 月開催）

- ・水深 4,000m で 24 時間以内に最低 250km²以上の海底マップ構築
- ・海底ターゲットの写真撮影（10 枚）

○Shell Ocean Discovery XPRIZE のスケジュール

Shell Ocean Discovery XPRIZE はおよそ 3 年間にわたるコンペティションです（図参照）。

