スライディングメッシュにおける物理量の保存性

1.目的

海事流体力学における CFD (数値流体力学)の目 標の一つは、船舶の流体性能の高精度予測である。 また、CFD 技術の進展と計算機能力の向上に伴い、 CFD の適用範囲の拡大が期待されている。本研究で は、ひとつの方向として、舵やプロペラのような 可 動物体を CFD で高精度に扱う手法の開発を行う。舵 やプロペラの計算の高精度化は自航性能、操縦性能 の予測や船尾変動圧の推定に有効だと考えられる。

従来、プロペラカや舵力等はモデル化され、簡易 計算法の結果を体積力などの形で CFD 計算に取り 込む手法が一般的であるが、計算結果がモデルに依 存してしまう、または、モデルの適用範囲外の流場 を推定できないという欠点がある。この問題を解決 するためには、モデルを用いずに、プロペラや舵の 格子を作成し、直接数値計算する必要があるが、こ れらの可動物体は数値計算上の取り扱いが難しい。

可動物体を有する物体周りの流れを計算する手法 としては、スライディングメッシュ法¹⁾、重合格子 法²⁾、移動格子法³⁾が挙げられる。今回、保存性の 精度が高いこと、および計算負荷が小さいことを考 慮して、スライディングメッシュ法を採用すること とした。

本報では、特にスライディングメッシュの保存性 に焦点を当て、その定式化と計算上の取り扱いにつ いて報告する。

2.計算手法

2.1.支配方程式

支配方程式は、3次元 Navier-Stokes 方程式および 擬似圧縮性を導入した連続の式である。

ただし、 q, e, f, g, e_v, f_v および g_v は次式で定義される。

CFD研究開発センター *佐藤 陽平 スーパーエコシッププロジェクト 日野 孝則

$$q = \begin{bmatrix} p \\ u \\ v \\ w \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} e & f & g \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \beta u & \beta v & \beta w \\ u^{2} + p & uv & uw \\ vu & v^{2} + p & vw \\ wu & wv & w^{2} + p \end{bmatrix}$$
$$[e_{v} \quad f_{v} \quad g_{v}] = -\left(\frac{1}{Re} + v_{t}\right) \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 2u_{x} & u_{y} + v_{x} & u_{z} + w_{x} \\ u_{y} + v_{x} & 2v_{y} & v_{z} + w_{y} \\ u_{z} + w_{x} & v_{z} + w_{y} & 2w_{z} \end{bmatrix}$$

---(2)

ここで、 β は擬似圧縮性パラメーター、 v_t は渦粘性 係数である。下添え字の $x_{x,y,z}$ は、各方向における偏 微分を表す。

2.2.数値計算法

海上技術安全研究所において開発を進めている3 次元 Navier-Stokes ソルバーSURF⁵⁾を基に開発を進め る。SURF の主な特徴を以下に示す。

-有限体積法により空間離散化する。

-変数配置は、圧力、速度ともにセル中心とする。

-3角形もしくは4角形の面から構成される多面体の非構造格子を計算可能である。

-アルゴリズムは擬似圧縮法を用いる。非定常問題を 解く際には、各タイムステップで、連続の条件を満 たすように収束計算を行う。

-対流項は風上差分法による2次精度、粘性項は2次 精度である。

2.3.離散化

(1)式を体積積分すると、次式となる。

$$\int_{V} \frac{\partial q}{\partial t} dV + \int_{\Omega} \left\{ \left(e + e_{v} \right) dS_{x} + \left(f + f_{v} \right) dS_{y} + \left(g + g_{v} \right) dS_{z} \right\} = 0$$

---(4)

格子が動く場合は、Leibniz rule⁴⁾により次式となる。 $\frac{\partial}{\partial t}\int_{V} q dV + \int_{\Omega} \left\{ (e' + e_v) dS_x + (f' + f_v) dS_y + (g' + g_v) dS_z \right\} = 0$

ただし、e',f'およびg'は次式で定義される。

$$\begin{bmatrix} e' & f' & g' \end{bmatrix} = \\ \begin{bmatrix} \beta u & \beta v & \beta w \\ u(u-u_g)+p & u(v-v_g) & u(w-w_g) \\ v(u-u_g) & v(v-v_g)+p & v(w-w_g) \\ w(u-u_g) & w(v-v_g) & w(w-w_g)+p \end{bmatrix} ----(5)$$

ここで、 u_{a}, v_{a} および w_{a} は格子の移動速度である。

(4)式を保存形で空間離散化を行うと次式となる。

$$\frac{\partial (Vq)}{\partial t} + \sum_{Faces} (e' + e_v) S_x + (f' + f_v) S_y + (g' + g_v) S_z = 0 ---(6)$$

非粘性項 F と粘性項 R に分離すると次式となる。
 $\frac{\partial (Vq)}{\partial t} + \sum_{Faces} F + \sum_{Faces} R = 0 ---(7)$

ただし、F および R は次式で定義される。

$$F = \sum_{\text{Faces}} e'S_x + f'S_y + g'S_z ----(8)$$
$$R = \sum_{\text{Faces}} e_v S_x + f_v S_y + g_v S_z$$

F および R の計算方法は、スライディングメッシュ での境界条件と併せて、次章で説明する。

3.スライディングメッシュの境界条件

スライディングメッシュの境界条件を導くにあた り、例として物理空間に固定されている領域 Zone A と回転している領域 Zone Bを考える(図1)。ここ で、Zone A と B との境界をスライディング面と定義 する。今回、計算対象として、舵やプロペラ等を想 定しているので、回転は一軸(固定軸)のみとする。



図 1: Zone A, B およびスライディング面の定義

3.1. 第一条件(幾何学的条件)

まず、幾何学的条件として、Zone A と B はスライ ディング面を介して、隙間なく隣接している必要が ある。

一般に、スライディング面では、格子点と格子点

とは一致しないので、隙間が生じてしまう(図2上 段)。隙間を生じないようにするためには、次の(a) と(b)の二通りの方法がある。

- (a) オリジナル面上に存在する格子点を用いて、 新たなサブ面を作成する(図2中段)。
- (b) スライディング面の形状を曲面として取り扱い、Zone A と B でその曲面を共有する(図 2 下段)。



図 2: スライディング面における面形状の取り扱い

(a)の方法を用いると、セル境界面は全て平面から 構成され、通常どおりに面積ベクトルを算出できる が、Zone A と B の位置関係により、セルの体積が変 化する。(b)の方法では、セル境界面のうち曲面の境 界面は解析的に面積ベクトルを算出する必要がある が、セルの体積は変化しない。

(a)もしくは(b)の方法により、Zone A と B は同一 のスライディング面形状を共有し、Zone A および B 側から計算したスライディング面の面積ベクトルの 合計は等しくなり、次式を満足する。

$$\sum_{\text{Sliding Faces A}} S_i^A = \sum_{\text{Sliding Faces B}} S_i^B, (i = x, y, z) \qquad \qquad \text{---(9)}$$

ここで、上添え字 ^{A,B}は、それぞれ Zone A および B における計算を意味する。

3.2.第二条件 (フラックスの保存性)

第二条件は、スライディング面を通過するフラッ クスの総量が、Zone A から見ても Zone B から見て も等しいことである。これは、次式で表される((6) 式参照)。

$$\begin{split} &\sum_{\text{Sliding Faces A}} \left(e^{A} + e^{A}_{v} \right) S_{x} + \left(f^{A} + f^{A}_{v} \right) S_{y} + \left(g^{A} + g^{A}_{v} \right) S_{z} \\ &= \sum_{\text{Sliding Faces B}} \left(e^{\prime B} + e^{B}_{v} \right) S_{x} + \left(f^{\prime B} + f^{B}_{v} \right) S_{y} + \left(g^{\prime B} + g^{B}_{v} \right) S_{z} \end{split}$$

---(10)

Zone B は格子系が回転しているため、格子の移動を e',f'およびg'として考慮する必要がある。今回、ス ライディング面における格子の移動方向は、スライ ディング面に対して接線方向のみと制約すると、 (10)式の右辺は、

$$\begin{split} &\sum_{\text{Sliding Faces B}} \left(e^{\prime B} + e_v^B \right) S_x + \left(f^{\prime B} + f_v^B \right) S_y + \left(g^{\prime B} + g_v^B \right) S_z \\ &= \sum_{\text{Sliding Faces B}} \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &- \sum_{\text{Sliding Faces B}} \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ uu_g \\ vu_g \\ wu_g \end{bmatrix} S_x + \begin{bmatrix} 0 \\ uv_g \\ vv_g \\ wv_g \end{bmatrix} S_y + \begin{bmatrix} 0 \\ uw_g \\ vw_g \\ ww_g \end{bmatrix} S_z \\ &= \sum_{\text{Sliding Faces B}} \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &- \sum_{\text{Sliding Faces B}} \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(u(u_g S_x + v_g S_y + w_g S_z) \right) \\ &= \left(u(u_g S_x + v_g S_y + w_g S_z) \right) \\ &= \left(u(u_g S_x + v_g S_y + w_g S_z) \right) \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y + \left(g^B + g_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_x + \left(f^B + f_v^B \right) S_y \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) S_z \\ &= \left(e^B + e_v^B \right) \\ &= \left(e^B + e$$

となる。従って、(10)式は次式へと簡略化される。

$$\begin{split} &\sum_{\text{Sliding Faces A}} \left(e^{A} + e^{A}_{v} \right) S_{x} + \left(f^{A} + f^{A}_{v} \right) S_{y} + \left(g^{A} + g^{A}_{v} \right) S_{z} \\ &= \sum_{\text{Sliding Faces B}} \left(e^{B} + e^{B}_{v} \right) S_{x} + \left(f^{B} + f^{B}_{v} \right) S_{y} + \left(g^{B} + g^{B}_{v} \right) S_{z} \end{split}$$
---(12)

これはフラックス総量の保存を示す式であるが、非 粘性項と粘性項は独立にこの関係を満たすと考えら れるため、第二条件は(13)および(14)式となる。

$$\sum_{\text{Sliding Faces A}} e^{A}S_{x} + f^{A}S_{y} + g^{A}S_{z} ----(13)$$

$$= \sum_{\text{Sliding Faces B}} e^{B}S_{x} + f^{B}S_{y} + g^{B}S_{z}$$

$$\sum_{\text{Sliding Faces A}} e^{A}_{v}S_{x} + f^{A}_{v}S_{y} + g^{A}_{v}S_{z} ----(14)$$

$$= \sum_{\text{Sliding Faces B}} e^{B}_{v}S_{x} + f^{B}_{v}S_{y} + g^{B}_{v}S_{z}$$

3.2.1. 非粘性フラックスの保存性

非粘性フラックスの取り扱いを説明する。(8)式よ り、セル境界面での非粘性フラックスFは、セル境 界面の面積ベクトルを用いて次式で定義される。

$$F = eS_{x} + fS_{y} + gS_{z} = \begin{bmatrix} \beta U \\ uU + pS_{x} \\ vU + pS_{y} \\ wU + pS_{z} \end{bmatrix} ----(15)$$

ここで、Uは次式で定義される。

ここで、iをセルのインデックス、jを隣接するセル、 (i+j)/2をセルiとjの境界面と定義する(図3)。



図 3 (i+j)/2 における面積ベクトル

非粘性フラックスはFlux-difference splitting法による 風上差分で次式のように評価する。

$$F_{(i+j)/2} = \frac{1}{2} \left[F(q^{R}) + F(q^{L}) - |A| \cdot (q^{R} - q^{L}) \right] - \dots - (17)$$

ここで、|A|はフラックス・ヤコビヤンから求められ るマトリクスである。また、境界面でのq^Lおよびq^R は以下のように MUSCL 法によって 2 次精度で評価 される (図 4 参照)。

$$\begin{aligned} q^{L} &= q_{i} + \nabla q_{i} \cdot \left(x_{(i+j)/2} - x_{i} \right) \\ q^{R} &= q_{j} + \nabla q_{j} \cdot \left(x_{(i+j)/2} - x_{j} \right) \end{aligned} \tag{18}$$

ここで、 $x_{(i+j)/2}$ は面の中心、 x_i および x_i はセルi,jの

中心座標である。



図 4 qの外挿入

各セルにおける ∇q は発散定理により、隣接するセル における q から算出される。

以上により、(i+j)/2 における非粘性フラックスが 求まる。隣接する j セルに対して同様の計算を繰り 返して非粘性フラックスを合計することで、i セル の非粘性項が求められる。

スライディング面に着目すると、幾何学的条件に より、(i+j)/2 における面積ベクトルは、セル i から 見ても j から見ても同値であるため、(i+j)/2 におい て非粘性フラックスは同値、すなわち保存すること となる。従って、スライディング面全域での非粘性 フラックスの合計も、Zone A からみても Zone B か ら見ても等しくなる。すなわち、(13)式を満たす。

3.2.2.粘性フラックスの保存性

粘性フラックスの取り扱いを説明する。セル境界 面で定義されている粘性フラックス R は、セル境界 面の面積ベクトルを用いて、次式で示される。

 $R_{(i+i)/2} = (e_{y}S_{x} + f_{y}S_{y} + g_{y}S_{z}) ---(19)$

セル境界面での速度勾配は、

$$\frac{\partial \mathbf{u}}{\partial x_{(i+j)/2}} = \frac{1}{\mathbf{V}^*} \sum_{\text{Faces}} \mathbf{u} \mathbf{S}_x - \dots (20)$$
$$= \frac{1}{\mathbf{V}^*} \left(\frac{\mathbf{u}_i + \mathbf{u}_k + \mathbf{u}_{k+1}}{3} \mathbf{S}_{x,i,k,k+1} + \mathbf{L} \right)$$

のように、図 5 に示すコントロールボリューム V*お よびセル中心とセル頂点の速度を用いて算出する。 頂点の速度は、重み関数を用いた内挿で求める。以 上の計算を隣接する全ての j セルに対して行い、i セルの粘性フラックスを求める。 スライディング面に着目すると、非粘性フラック ス計算の場合と同様に、(i+j)/2 面において Zone A か ら見ても Zone B から見ても粘性フラックスは同値 であるため、スライディング面全域において粘性フ ラックスを合計しても同値となる。すなわち、(14) 式が満たされる。



図 5 速度勾配評価のためのコントロール゙リューム

4.まとめ

スライディングメッシュにおける境界条件、すな わち幾何学的条件、非粘性フラックスの保存および 粘性フラックスの保存を満足する計算方法を、SURF の離散化に則して示した。

今後、SURF コードを変更することにより、スラ イディングメッシュを用いたプロペラおよび舵の計 算が可能であると考えられる。

[参考文献]

¹⁾ Rumsey C. L., "Computation of Acoustic Waves Through Sliding-Zone Interfaces Using an Euler /Navier-Stokes Code", AIAA Paper No.96-1752, (1996).

²⁾ Löhner R., Sharov D., Luo H. and Ramamurti R.,
"Overlapping Unstructured Grids", AIAA-01-0439 (2001).

³⁾ Burg C.O.E., Sreenivas K., Hyams D.G., Mitchell B., "Unstructured Nonlinear Free Surface Simulations for the Fully-Appended DTMB Model 5415 Series Hull Including Rotating Propulsors", Proc. 24th Symposium on Naval Hydro., Japan, (2002), pp171-186.

⁴⁾ Ferziger, J.H. and Perić M., "Computational Methods for Fluid Dynamics", Springer (1996).

⁵⁾ Hino T.," A 3D Unstructured Grid Method for Incompressible Viscous Flows", Journal of the Society of Naval Architects, Japan, Vol.182, pp 9-15.

⁶⁾ 宇都,児玉,"複合格子法を用いた翼列周り粘性流の 数値計算",関西造船協会誌,第 215 号, (1991),pp61-67.