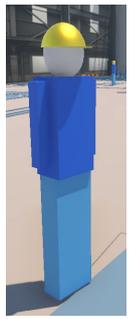


建造工程のシミュレーションに関する研究

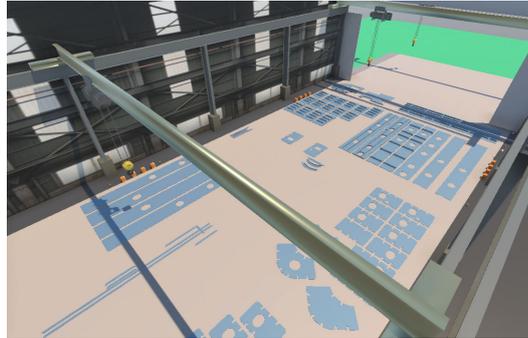
マルチエージェントシステムに基づくシミュレーション

- 作業者をエージェント、バーチャル工場を環境と見立て、設計データと連動するシミュレーション技術の研究を進めています。
- 付随作業まで再現する緻密なモデル化と立体的な制約を考慮することで高精度なシミュレーションが可能です。

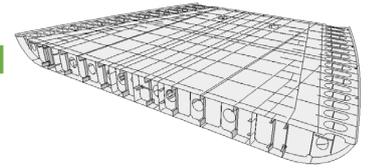
作業者(エージェント)



バーチャル工場(環境)



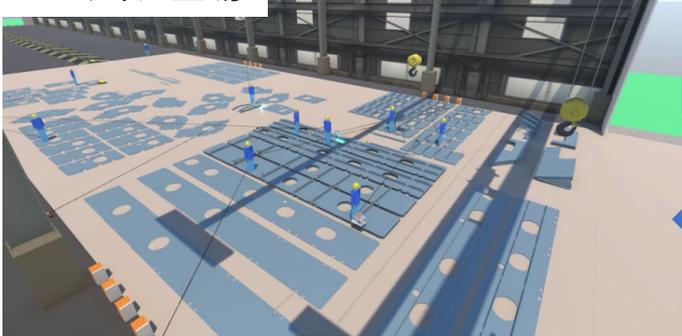
設計データと連動



共同プロジェクトの推進

- 実際の造船工場を対象として建造シミュレーション技術の研究を進めています。
- 基盤となる統一プラットフォームの研究も合わせて実施しています。
- 実証実験を進め、造船におけるデジタルトランスフォーメーションを推進します。

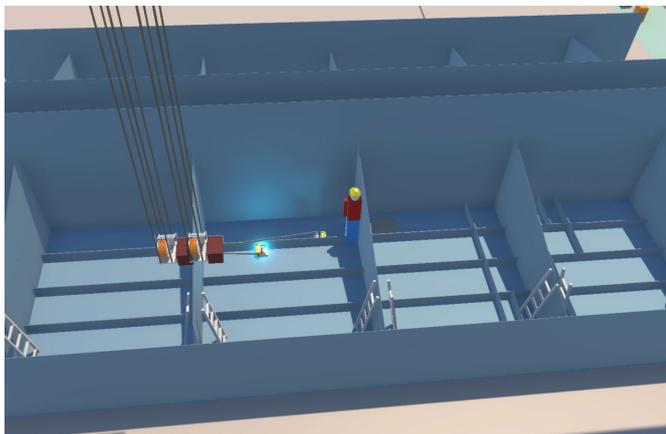
バーチャル工場



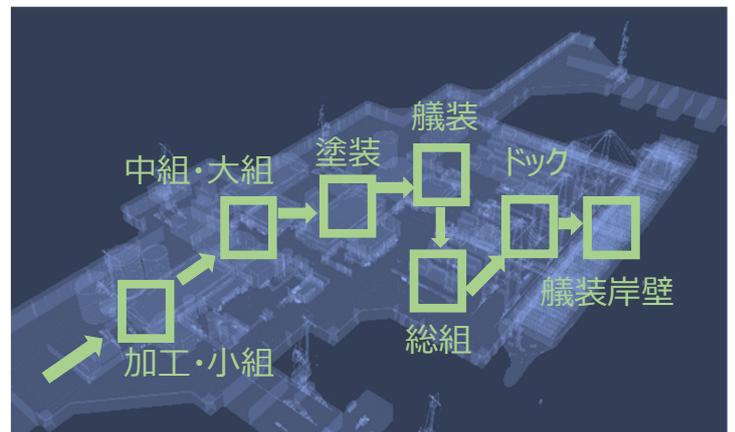
実工場



小組立工程のバーチャル工場とデジタルツイン



中組立工程のバーチャル工場



全体工程シミュレーションのイメージ